



DESARROLLO
PEDAGÓGICO
DOCENTE

comisión sectorial
de enseñanza



UNIVERSIDAD
DE LA REPÚBLICA
URUGUAY

PROGRAMA DE DESARROLLO PEDAGÓGICO DOCENTE

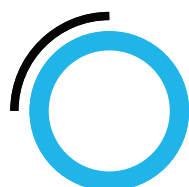
PROYECTO:



FACULTAD DE
DERECHO

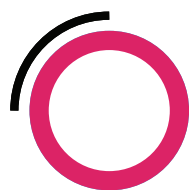


UNIVERSIDAD
DE LA REPÚBLICA
URUGUAY



Nombre del curso

Construyendo mi propio proyecto de gamificación



Descripción

Este segundo curso, se estructurará con un formato de aplicación práctica, siendo su objetivo final que los participantes puedan construir un proyecto de gamificación.

Primer módulo. Implementación de dinámicas propias de la gamificación para que vivencien cómo es un curso gamificado, brindando materiales multimediales sobre los aspectos teóricos de la gamificación en la educación superior y el análisis de casos de aplicación.

Segundo módulo. Estructuración bajo la modalidad de Aprendizaje Basado en Proyectos (ABP), explorando en cada encuentro herramientas útiles y trabajando con los avances en la construcción de los proyectos de gamificación de los estudiantes (objetivo final), y explorando en cada encuentro los niveles de avance y las dificultades; trabajando en forma grupal sobre ambos elementos.

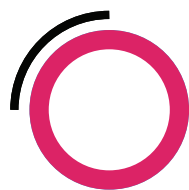
El impacto esperado es lograr que los docentes universitarios empiecen a conocer y se animen a implementar esta herramienta de innovación pedagógica en sus aulas sean virtuales como presenciales.



Destinatarios

Docentes de la Udelar y de otras Instituciones universitarias que tengan interés en la temática, con miras a la incorporación de estas estrategias a sus cursos universitarios.

Cupo Máximo: 30

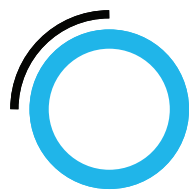


Fecha, lugar y horario

Curso híbrido. Parte presencial en Facultad de Derecho

Comienzo: 15 de Setiembre

Finalización: 10 de Noviembre



Inscripciones

Hasta el 22/9 en

<https://www.cse.udelar.edu.uy/dpd-inscripcion/>

Responsables

Marcela Vigna

Mariana Zaffaroni

Más información

www.cse.udelar.edu.uy/dpd

